

ХУДОЖНЯ ТА КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА

Тип (статус) дисципліни	Вибіркова загальної підготовки
Освітній рівень	Перший (бакалаврський)
Мова викладання	Українська
Семестр	–
Кількість призначених кредитів ЄКТС	4
Форми навчання, для яких викладається дисципліна	Денна/заочна

Результати навчання. Студент, який успішно завершив вивчення дисципліни, повинен: досконало володіти професійною термінологією і основними поняттями та навичками щодо характеристик графічної інформації; принципів роботи в програмах векторної та растрової графіки; найпоширеніших методів та прийомів отримання та обробки різноманітних графічних зображень; вміти застосовувати основні функції сучасних графічних програм для створення та обробки зображень, правильно застосовуючи методи перспективи та засоби виконання комп'ютерного рисунку.

Зміст навчальної дисципліни. Основи комп'ютерної графіки, основні поняття. Функції графічних програм для створення зображень художніх об'єктів. Растрова комп'ютерна графіка. Особливості растрової графіки. Інтерфейс Adobe Photoshop, інструментальні засоби редактора. Основи роботи в середовищі Adobe Photoshop. Векторна комп'ютерна графіка. CorelDRAW. Спеціальні ефекти, керування об'єктами. Монтаж зображень за допомогою Power Clip, художні засоби Artistic Media. Типографіка.

Запланована аудиторна робота: не менше 1/3 від загального обсягу дисципліни.

Форми (методи) навчання: лекції (з використанням методів проблемного навчання і візуалізації); лабораторні заняття (з використанням тренінгів, майстер-класів, практикумів), самостійна робота (індивідуальне завдання).

Форми оцінювання результатів навчання: захист лабораторних робіт; портфоліо лабораторних робіт; презентація результатів виконання індивідуального завдання, тестування.

Вид семестрового контролю: залік

Навчальні ресурси:

1. З Photoshop можливо все. [Електронний ресурс] // Adobe.– URL.: <https://fixthephoto.com/ua/%D1%84%D0%BE%D1%82%D0%BE%D1%88%D0%BE%D0%BF-%D0%BE%D0%BD%D0%BB%D0%B0%D0%B9%D0%BD.html>
2. Посібник користувача Photoshop [Електронний ресурс] // Adobe.– URL.: <https://helpx.adobe.com/ua/photoshop/user-guide.html>.
3. Посібник користувача Illustrator [Електронний ресурс] // Adobe – Режим доступу до ресурсу: <https://helpx.adobe.com/ua/illustrator/user-guide.html>.
4. Що таке Corel Draw: для чого він потрібен і вимоги. . [Електронний ресурс] // URL.: <https://www.creativosonline.org/uk/que-es-corel-draw.html>.
5. Захаркевич О.В. Практикум з комп'ютерного проектування одягу / О. В. Захаркевич, С. Г. Кулешова, О. М. Домбровська. – Хмельницький : ХНУ, 2016. – 311 с.

Викладачі: кандидат технічних наук, доцент Михайловська О.А.